Příkaz Připojit knihovnu

Někdy může vzniknot potřeba připojit k již existující knihovně projektu ještě další knihovnu. Právě k tomuto účelu dobře poslouží příkaz **Připojit knihovnu**. V dialogovém okně pro otevření souboru vyberete knihovnu bez ohledu na její umístění, název a obsah. Program z této knihovny vybere ty položky, které nemají shodný název s některou položkou v knihovně projektu. Rozdílný obsah je připojen k obsahu knihovny projektu a knihovna je nově uspořádána. První část je tvořena deskovými materiály uspořádanými podle abecedy, pak následují tyčové materiály, ostatní materiály a nakonec materiály hran.

Pokud projekt z nějakého důvodu nemá knihovnu, program ohlásí, že není k čemu obsah připojit.

Příkaz Uložit knihovnu

Když usoudíte, že podobný projekt se bude někdy v budoucnu opakovat, budete chtít vaši knihovnu projektu uložit na místo, kde si potřebné knihovny archivujete pro příští použití. Pomocí dialogového okna pro uložení souboru vám nabídne místo úložiště, které jste si určili v části Nastavení programu. Vy místo upřesníte a zadáte jméno, pod kterým se má knihovna uložit. Program po potvrzení dialogu vytvoří kopii vaší knihovny.